

PLAY18

CREATIVE GAMING FESTIVAL
NOVEMBER 1-4, 2018 | HAMBURG

INITIATIVE
Creative Gaing

Medieninformation

PLAY18 Festival feiert im November die Gaming-Zukunft

Hamburg, 15. August 2018. Während hunderttausende Gamer in einer Woche auf der Gamescom die neusten Computer- und Videospiele anspielen dürfen, wirft nur wenige Monate später PLAY18 einen Blick in die Zukunft: Vom 1. bis zum 4. November lädt das internationale Creative Gaming Festival nach Hamburg.

PLAY18 fragt seine Gäste und Besucher, wie das Spielen der Zukunft aussehen wird. Was sind kommende Trends? Wie können Games die Welt positiv beeinflussen? Egal ob Jung oder Alt, ob Hardcoregamer oder Gelegenheitsspieler - in zahlreichen Formaten soll vor allem mitgespielt werden. Einen Ausblick auf das Festival gibt das PLAY18-Team bereits auf der Gamescom in Köln am 23. August um 15.45 Uhr auf der „campus stage“ in Halle 10.2.

„Sich kreativ ausleben, die Grenzen digitaler Spiele ausloten, Regeln brechen, gemeinsam spielen, zusammen feiern und sich in einem tollen Rahmen untereinander austauschen können - dafür steht das PLAY - Creative Gaming Festival seit vielen Jahren,“ so Mareike Ottrand, Co-Founder von Studio Fizbin - den Machern der Inner World-Reihe.

Mitspielen und mitmachen dürfen Gamer dieses Jahr unter dem Motto „Ready Game Change - Create a New Tomorrow!“. Die unterschiedlichen Festivalbereiche wie das „Studio Zukunft“, zahlreiche Workshops oder die komplett spielbare PLAY-Ausstellung laden dazu ein, kreative und innovative Computer- und Videospiele auszuprobieren und dabei Einblicke in ihre Entwicklung, ihre Hintergründe und ihre Rolle für Gesellschaft, Kultur und Politik zu erhalten. Dabei noch mit anderen Festivalgästen ins Gespräch zu kommen, sich vielleicht sogar selbst an Diskussionsrunden zu beteiligen und gemeinsam außergewöhnliche Spiele zu erleben - dafür hat sich das PLAY-Festival mittlerweile auch weit über Deutschlands Grenzen hinaus einen Namen gemacht.

„Nachdem wir letztes Jahr eine Rückschau auf zehn Jahre PLAY-Festival geworfen haben, blicken wir dieses Jahr in die Zukunft“, kommentiert Christiane Schwinge, Mitglied der Festivalleitung. „Wir können es kaum erwarten, diesen November gemeinsam mit unseren Besucherinnen und Besuchern wieder zu den Gamepads zu greifen.“

Das detaillierte Programm für PLAY18 wird in den kommenden Wochen bis zum Festivalbeginn unter www.playfestival.de angekündigt. PLAY18 lädt alle Gaming-Begeisterten herzlich ein, vom 1. bis 4. November in Hamburg gemeinsam die Zukunft des Gamings mitzugestalten!

PLAY18 ist eine Veranstaltung der [Initiative Creative Gaming e. V.](#) und des [jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e. V.](#) in Kooperation mit [spielbar.de](#), der Plattform der [Bundeszentrale für politische Bildung/bpb](#) zum Thema Computerspiele, [Behörde für Schule und Berufsbildung Hamburg](#) und dem [JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg \(BSB\)](#).

Unterstützt von der [HAW Hamburg - Fakultät Design, Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games](#), der [BürgerStiftung Hamburg](#), der [University of Applied Sciences Europe](#), [DOMO CAMP](#), und den [Bücherhallen Hamburg](#).

In Zusammenarbeit mit dem [FUNDUS THEATER](#).

Gesponsert durch [siebold/hamburg messebau GmbH](#).

Medienpartner: [Rocket Beans TV](#)

PLAY18

CREATIVE GAMING FESTIVAL
NOVEMBER 1-4, 2018 | HAMBURG

INITIATIVE
Creative Gaing

Medieninformation

Weitere Informationen:

Mit Fragen und Fotowünschen wenden Sie sich bitte an Tina Ziegler
Tel.: 0174-4440454 oder 04521-84899-45

tina.ziegler@creative-gaming.eu / www.playfestival.de

Hintergrund

PLAY18 - Creative Gaming Festival

Seit 2007 begrüßt das PLAY-Festival jährlich Jugendliche, Lehrkräfte, Studierende, Wissenschaftler*innen, Menschen aus der Gamesbranche und Kulturinteressierte. Gemeinsam erleben die Besucher*innen jeden Alters einen neuen Blick auf die Games-Kultur und die vielfältigen Möglichkeiten, die in digitalen Spielen stecken.

PLAY18 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e. V. und des jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e. V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, Behörde für Schule und Berufsbildung Hamburg und dem JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg (BSB).

Unterstützt von der HAW Hamburg - Fakultät Design, Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games, der BürgerStiftung Hamburg und den Bücherhallen Hamburg / Hoeb4U. Gesponsert durch siebold/hamburg messebau GmbH. In Zusammenarbeit mit dem FUNDUS THEATER.

Initiative Creative Gaming

Mit Spielen spielen! So lautet das Motto der Initiative Creative Gaming, die das Festival vor über zehn Jahren begründet hat. Die Initiative Creative Gaming arbeitet seit 2007 im Kunst- und Bildungsbereich und hat sich als Pionierin des medienpädagogischen und kreativen Einsatzes von Computerspielen etabliert. Weitere Informationen unter www.creative-gaming.eu

PLAY18 ist eine Veranstaltung der [Initiative Creative Gaming e. V.](http://www.creative-gaming.eu) und des [jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e. V.](http://www.jaf-hamburg.de) in Kooperation mit [spielbar.de](http://www.spielbar.de), der Plattform der [Bundeszentrale für politische Bildung/bpb](http://www.bpb.de) zum Thema Computerspiele, [Behörde für Schule und Berufsbildung Hamburg](http://www.schule.hamburg.de) und dem [JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg \(BSB\)](http://www.jiz-hamburg.de).

Unterstützt von der [HAW Hamburg - Fakultät Design, Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games](http://www.haw-hamburg.de), der [BürgerStiftung Hamburg](http://www.buergerstiftung-hamburg.de), der [University of Applied Sciences Europe](http://www.universities-europe.com), [DOMO CAMP](http://www.domocamp.de), und den [Bücherhallen Hamburg](http://www.buecherhallen-hamburg.de).

In Zusammenarbeit mit dem [FUNDUS THEATER](http://www.fundus-theater.de).

Gesponsert durch [siebold/hamburg messebau GmbH](http://www.siebold-hamburg-messebau.de).

Medienpartner: [Rocket Beans TV](http://www.rocketbeans.tv)