

# PLAY16

---

CREATIVE GAMING FESTIVAL

NOVEMBER 2-6, 2016 | HAMBURG

LET'S GET  
PHYSICAL  
GAME AND  
BODY

[www.  
play16.de](http://www.play16.de)



# LET'S GET PHYSICAL GAME AND BODY

Wie steuern wir Spielfiguren? Wieso spielen wir fast immer im Sitzen und was ist das ultimative Virtual Reality-Erlebnis? Wie werden Körper und Bewegung in Spielen dargestellt und welche Rolle spielt dabei Sexualität? Wie steht es eigentlich um die Barrierefreiheit von Spielen? Beim **PLAY - Creative Gaming Festival** werden diese Fragen beantwortet!

**Programmhilights:** PLAY Show, PLAY Ausstellung, Creative Gaming Award, Workshops und Fortbildungen, PLAY Conference, Performances, PLAY Lab, Thementag Theater und Games, Family Day, Escape the Room und Exkursionen in Entwicklerstudios.

**PLAY für alle!** PLAY ist das Festival für Spieleliebhaber\*innen und Gamer\*innen, Indiegameentwickler\*innen, Medienkünstler\*innen, Schüler\*innen und Studierende, Lehrende und Pädagog\*innen, Wissenschaftler\*innen, Menschen der Branche sowie alle, die mit digitalen Spielen spielen und lernen wollen.

**PLAY - Im Herz en Hamburgs:** Kunsthau Hamburg/ Museum für Kunst und Gewerbe / Zentralbibliothek/ Haus73 / Rathaus / Bigpoint/ Gängeviertel



PLAY16 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e.V., des jaf - Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, und dem JIZ - Jugendinformationszentrum Hamburg der Behörde für Schule und Berufsbildung.

PLAY16 findet statt in Zusammenarbeit mit der Hamburgischen Bürgerschaft, dem Kompetenzzentrum Kultur- und Kreativwirtschaft des Bundes und dem Museum für Kunst und Gewerbe.

PLAY16 wird unterstützt vom Amt Medien in der Senatskanzlei Hamburg, der Körber-Stiftung, der BürgerStiftung Hamburg, der HAW Hamburg - Fakultät Design Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games, den Bucherhallen Hamburg / Hoeb4U, dem Kunsthau Hamburg, dem BIU - Bundesverband interaktive Unterhaltungssoftware e.V. / BIU dev und der Bigpoint GmbH. Medienpartner: Rocket Beans TV. Sponsoren: Alienware, HTC Vive, siebold hamburg.