

# PLAY15

## PLAY Conference Programm

Donnerstag, 17. September 2015, 9 bis 18 Uhr

Tag 1: System Computerspiel // Digital Games as Systems

Uhrzeit	Programm	Ort
08:30 – 09:00	<b>Eintreffen und Registrierung</b>	Handelskammer InnovationsCampus (HKIC) 2. Stock
09:00 – 09:30	<b>Eröffnung der PLAY Conference</b> Begrüßung durch: <ul style="list-style-type: none"><li>• Adrian Ulrich, Leiter der Abteilung IT-, Medien- und Kreativwirtschaft der Handelskammer Hamburg</li><li>• Matthias Uzunoff, Fachbereich Zielgruppenspezifische Angebote bei der bpb – Bundeszentrale für politische Bildung</li><li>• Vera Marie Rodewald und Christiane Schwinge, Leitung PLAY Conference, Initiative Creative Gaming</li></ul>	Auditorium (2. Stock) Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)
09:30 – 10:30	<b>Keynote „Digital Games as Systems“</b> <i>Aki Järvinen, Ph.D. (FI)</i> Playdemic Limited	Auditorium (2. Stock) Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)



# PLAY15

10:30 – 12:30	<b>Digitale Spiele in analogen Systemen – Computerspiele auf die Straße bringen (Workshop I)</b> <i>Dr. Judith Ackermann (GER)</i> Universität Siegen   playin' siegen – International Urban Games Festival	<b>Politische Systeme in digitalen Spielen - Politische Bildung mit Mobile Games am Beispiel von Utopolis (Workshop II)</b> <i>Dr. Ralf Nemetschek &amp; Silke Zimmermann (GER)</i> Nemetschek Stiftung	WS I Raum 1.09 WS II Raum 4.07 Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)
12:30 – 13:30	<b>Mittagspause</b> In der Mittagspause besteht die Möglichkeit, sich im Café im Erdgeschoss des Handelskammer InnovationsCampus selbst zu versorgen.		
13:30 – 15:30	<b>Gamedesign als Systemdesign - Digitale Spiele als Spiegel der Gesellschaft (Workshop III)</b> <i>Stefan Wacker (GER)</i> Lead Artist bei Daedalic Entertainment	<b>Das System Computerspiel aufbrechen – Mit Spielen spielen! (Workshop IV)</b> <i>Andreas Hedrich (GER)</i> Initiator der Initiative Creative Gaming e. V.	WS III Raum 1.09 WS IV Raum 4.07 Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)
16:30 – 18:00	<b>PLAY Show „Das Spiel mit dem System. Systemische Perspektiven auf digitale Spiele“</b> Mit den Referentinnen und Referenten der PLAY Conference (Tag 1) Moderiert von Uke Bosse		Terrace Hill
Anschließend	Möglichkeit zum Besuch der Ausstellung in der Alsterdamm School of Visual Arts Abendprogramm: <ul style="list-style-type: none"><li>• Poetry Slam (Nachtasyl)</li><li>• Live Let's Play op Platt (Ohnsorg Theater)</li><li>• PLAY at Night (Terrace Hill)</li></ul>		



# PLAY15

Freitag, 18. September 2015, 9 bis 18 Uhr

Tag 2: Mit Gefühlen spielen // Play with Feelings

Uhrzeit	Programm	Ort
08:30 – 09:00	<b>Eintreffen und Registrierung</b>	Handelskammer InnovationsCampus (HKIC) 2. Stock
09:00 – 09:30	<b>Begrüßung</b> Rückblick auf den ersten Tag der PLAY Conference mit Nele Heise, Conference Rapporteur	Auditorium (2. Stock) Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)
09:30 – 10:30	<b>Impulsgespräch “Life is Strange?” mit Raoul Barbet und Michel Koch (FR), moderiert von Uke Bosse</b> DONTNOD Entertainment, Game Directors von “Life is Strange”	Auditorium (2. Stock) Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)
10:30 – 12:30	<b>Wahrnehmen oder Handeln? - Atmosphäre und Flow als unterschiedliche Zugänge zu digitalen Spielen (Workshop V)</b> <i>Dipl. Kulturwissenschaftler Christian Huberts (GER)</i>	WS V Raum 1.09 WS VI Raum 4.07 Handelskammer InnovationsCampus (HKIC)
	<b>Wie geht’s dir, Mario? - Emotionen und künstliche Intelligenz in digitalen Spielen (Workshop VI)</b> <i>Prof. Dr. Martin V. Butz &amp; Fabian Schrodtt (GER)</i> Computer Science, Cognitive Modeling Eberhard Karls Universität Tübingen	



# PLAY15

12:30 – 13:30

## Mittagspause

In der Mittagspause besteht die Möglichkeit, sich im Café im Erdgeschoss des Handelskammer InnovationsCampus selbst zu versorgen.

13:30 – 15:30

## Can a video game make you cry? - Was Spielanalyse und Game Design von Emotionstheorien lernen können (Workshop VII)

*Felix Schröter, M. A. (GER)*

Wissenschaftlicher Mitarbeiter am Institut für Medien und Kommunikation der Universität Hamburg, Arbeitsfeld Medienwissenschaft

## Passion or addiction? - Game addiction in a framework of love (Workshop VIII)

*Rune Kristian Lundedal Nielsen (DK)*

PhD Fellow, Center for Computer Games Research, IT University of Copenhagen

WS VII Raum 1.09

WS VIII Raum 4.07

Handelskammer  
InnovationsCampus (HKIC)

16:30 – 18:00

## PLAY Show „Mit Gefühlen spielen. Emotionen und digitale Spiele“

Mit den Referentinnen und Referenten der PLAY Conference (Tag 2)

Moderiert von Uke Bosse

Terrace Hill

Anschließend

Möglichkeit zum Besuch der Ausstellung (Alsterdamm School of Visual Arts)

Abendprogramm

- LEVEL1 (Terrace Hill)
- PLAY at Night (Terrace Hill)



# PLAY15

