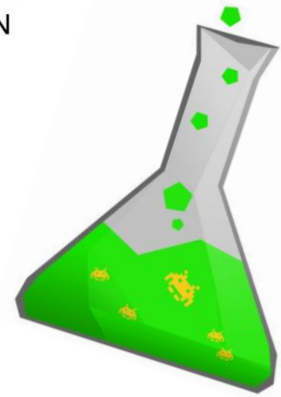


PLAY15

8. FESTIVAL FÜR KREATIVES COMPUTERSPIELEN

15. -19. SEPTEMBER, HAMBURG



PLAY15 Labor sucht Gamedesigner*innen!

Liebe Studierende,

Vom 15.-19. September wird das PLAY15-Festival für kreatives Computerspielen die Hamburger Innenstadt aufmischen. Mit dabei ist auch in diesem Jahr ein Experimentier-Labor für kreative Spielkonzepte.

Hier entwickeln wir innerhalb von 4 Tagen im Team ein Spiel – unter den Augen der Festivalbesucher*innen. Betreut wird das Labor durch Profis aus der Games-Branche: Christoph Graf, Senior Head Instructor Game Programming bei der SAE Hamburg, und Johannes Kristmann, Senior Game Designer und Entwickler des Indie-Juwels „Curious Expedition“. Gastgeber ist die Bundeszentrale für politische Bildung (BpB).

Die Ergebnisse werden am 19. September bei der großen Abschlussveranstaltung und Creative Gaming Award-Verleihung der Öffentlichkeit vorgestellt.

Neben einem Festival-Pass für alle Tage winken vor allem Ruhm und Ehre: Das bei der PLAY10 entwickelte Spiel Ordnungswissenschaft gewann den IndieCade-Award für “beste Interaktion” auf dem International Festival of Independent Games 2011.

Werdet Teil des Festivals und bewirbt euch schnell, um beim PLAY15 LABOR dabei zu sein!

Schickt eine kurze Bewerbung an kathrin.joswig@creative-gaming.eu

Folgende Angaben sollten dabei sein:

- Name und Kontaktdaten
- Studiengang/Ausbildung
- Bereits abgeschlossene Projekte/Entwürfe oder Angaben zur bisherigen Gamedesign-Erfahrung

Weitere Informationen auch unter www.play15.de

